

Time	
00:00	به Spoken Tutorial در Basics of Bezier tool با استفاده از Inkscape خوش آمدید.
00:06	در این برنامه این موارد را یاد می گیریم:
00:08	کشیدن خط صاف و اشکال بسته
00:11	کشیدن منحنی
00:13	اضافه کردن, ویرایش و حذف کردن nodes
00:15	برای ضبط این برنامه من از
00:18	Ubuntu Linux 12.04 OS
00:21	Inkscape نسخه 0.48.4 استفاده می کنم.
00:24	من این برنامه را در حالت حداکثر رزولوشن ضبط می کنم.
00:28	این تمامی tool ها را که نشان می دهیم را دارد.
00:32	Inkscape را باز می کنیم.
00:35	ابتدا با استفاده از Bezier tool یک خط صاف می کشیم.
00:39	Bezier tool دقیقاً در زیر Pencil tool می باشد.
00:42	آن را کلیک می کنیم.
00:44	4 گزینه در Tool controls bar در گوشه چپ بالایی را ببینید
00:48	4 حالت برای کشیدن Bezier curve داریم.
00:51	به صورت پیش فرض گزینه Create regular Bezier path فعال می باشد.
00:57	یکبار canvas را کلیک کنید و نشانگر را به انتهای دیگر حرکت دهید.
01:01	یکبار دیگر کلیک کنید. توجه کنید که خط کشیده شده به رنگ سبز نشاندار شده است.
01:07	حالا برای کامل کردن خط کلیک راست کنید.
01:11	دو نقطه پایانی خط nodes نام دارند . بعداً در مورد آنها یاد می گیریم.
01:17	سپس یک مثلث می کشیم.
01:21	ابتدا یک خط شیب دار (کج) بکشید. یکبار کلیک کنید و یک خط دیگر با زاویه را بکشید.
01:27	حالا یکبار دیگر کلیک کنید که خط سوم را بکشید و آن را به node شروع کننده وصل کنید و مثلث را کامل کنید.
01:34	سپس ما یک خط منحنی با استفاده از Bezier tool می کشیم.
01:38	Canvas را برای کشیدن خط صاف کلیک کنید. دوباره کلیک کنید آن را نگه دارید و به شکل منحنی بکشید.

01:46	برای کامل کردن منحنی کلیک راست کنید.
01:48	به همین روش چند منحنی دیگر در canvas بکشید.
01:55	این مراحل را به خاطر داشته باشید 1- کلیک کنید و خط راست بکشید.
01:59	2- دوباره کلیک کنید نگه دارید و به صورت منحنی بکشید.
02:03	3- کلیک راست کنید و منحنی را کامل کنید.
02:06	قبل از شروع دوباره Ctrl + A را فشار دهید و canvas را واضح کنید.
02:11	سپس یاد می‌گیریم که چگونه منحنی بسته را بکشیم.
02:15	ابتدا یک خط منحنی روی canvas بکشید.
02:18	سپس mouse را رها کنید و نشانگر را از node آخر خط منحنی دور کنید.
02:23	ما مسیر منحنی در رنگ قرمز را می بینیم.
02:27	اگر شما یکبار کلیک کنید و نشانگر را حرکت دهید من مسیر مستقیم در رنگ قرمز را می بینیم. برای تبدیل آن به منحنی آن را کلیک کنید و بکشید.
02:36	دوباره در node پایانی همانطور که ما حرکت می‌کنیم خط منحنی می شود.
02:41	دوباره یکبار کلیک کنید. ما مسیر مستقیم در رنگ قرمز را می بینیم. برای منحنی کردن خط صاف کلیک کنید و بکشید.
02:50	دوباره در node آخر همانطور که حرکت می‌کنیم خط منحنی می شود. نشانگر را حرکت دهید و به node اولی بروید و path را ببندید.
02:59	به Tool controls bar بروید. و اکنون دوم این حالت را کلیک کنید. این به ایجاد کردن مسیر مارپیچ و اشکال نامرتب کمک می کند.
03:08	چند منحنی نامرتب بکشید و مسیر را ببندید.
03:15	توجه کنید که این به نزدیکترین شکل مارپیچ تبدیل می شود. حالا canvas را پاک می کنم.
03:22	آیکون سوم فقط خط صاف ایجاد می کند. آن را کلیک کنید و خطوط را روی canvas بکشید.
03:29	در این mode ما نمی‌توانیم منحنی بکشیم.
03:32	ما می‌توانیم مثلث و یا چند ضلعی ها که کناره های صاف دارند را بکشیم.
03:40	آیکون آخر را کلیک کنید و در canvas بکشید.
03:44	در این حالت ما فقط می توانیم خطهای موازی و یا عمودی یعنی یا خط عمودی یا افقی بکشیم.
03:52	پس در این mode می‌توانیم مربع یا مستطیل بکشیم.
03:58	حالا تمام شکلهایی را که کشیده‌ام را پاک می کنم.

04:02	گزینه Shape به کشیدن خط و یا منحنی برای یک شکل خاص کمک می کند.
04:07	دکمه کشویی را کلیک کنید.
04:09	5 گزینه در اینجا می باشد- None, Triangle in, Triangle out, Ellipse, From clipboard
04:18	گزینه اول None است که هیچ اثری ندارد. به Triangle in می رویم.
04:25	آن را کلیک کنید و یک خط در canvas بکشید.
04:28	خط به شکل مثلث در داخل تبدیل می شود.
04:34	سپس Triangle out را کلیک کنید و یک خط در canvas بکشید.
04:39	حالا مثلث به سمت خارج شکل می گیرد.
04:43	Ellipse را کلیک کنید و یک خط بکشید.
04:47	توجه کنید که خط به شکل ellipse می باشد.
04:50	ما در مورد گزینه آخر From clipboard در برنامه بعدی یاد می گیریم.
04:56	حالا یاد می گیریم که nodes را اضافه، ویرایش و حذف کنیم.
05:00	این را می توان با استفاده از Node tool انجام داد.
05:03	خط را در canvas حذف کنید.
05:06	به Tool controls bar بروید. Mode را به regular path و Shape را به None تغییر دهید.
05:13	به canvas برگردید و یک کف دست بکشید.
05:23	حالا Node tool را کلیک کنید.
05:26	توجه کنید که همه node ها در این شکل قابل دیدن هستند.
05:30	به Tool Controls bar توجه کنید.
05:33	6 آیکون اول در اینجا به اضافه کردن و حذف کردن nodes و paths کمک می کنند.
05:38	به tool tip برای فهمیدن بهتر مراجعه کنید.
05:41	روی یکی از قسمتها کلیک کنید. توجه کنید هر دو nodes آبی می شوند.
05:48	سپس گزینه Add node را کلیک کنید.
05:52	توجه کنید که node جدید درست در بین node های قسمت انتخاب شده اضافه می شود.
05:58	حالا یک قسمت کوچکتر را انتخاب کنید و مراحل بالا را تکرار کنید.
06:04	می بینید که node جدید در نقطه وسط قسمت کوچکتر اضافه می شود.
06:10	حالا node که جدیداً اضافه شده است را انتخاب کنید.

06:13	گزینه Delete node را کلیک کنید. Node حالا حذف می شود.
06:18	روی یکی از node ها در کف دست کلیک کنید.
06:21	برای قابل مشاهده کردن Bezier handle روی آخرین اما یکی از آیکون های Tool controls bar کلیک کنید.
06:27	حالا Bezier handles برای قسمت انتخاب شده قابل دیدن است.
06:32	اگر نه، روی قسمت کلیک کنید و بدون رها کردن mouse آن را کمی حرکت دهید.
06:37	آن قسمت منحنی می شود و حالا Bezier handles قابل دیدن است.
06:41	برای اندازه دوباره دادن و چرخاندن node انتخاب شده handles را کلیک کنید.
06:45	به همین صورت بقیه nodes ها را نیز تغییر دهید.
07:04	آیکون بعدی به وصل کردن nodes کمک می کند.
07:07	توجه کنید که یک node اضافی روی انگشت اشاره می باشد.
07:11	آن node اضافی میانی و بالایی را با استفاده از کلید Shift انتخاب کنید.
07:18	حالا آیکون Join node را کلیک کنید. توجه کنید که حالا node ها بهم وصل شده اند.
07:25	آیکون بعدی به شکستن path در nodes انتخاب شده کمک می کند.
07:29	من حالا اتصال بین شصت و انگشت اشاره را تمام می کنم.
07:33	پس node اتصالی در وسط را انتخاب کنید و آیکون Break path را کلیک کنید.
07:40	Node را عدم انتخاب کنید و سپس دوباره آن را انتخاب کنید و کمی حرکت دهید.
07:46	می بینید که مسیر می شکند و nodes به دو دسته nodes جداگانه تقسیم می شوند.
07:53	برای وصل کردن آنها همان 2 nodes را انتخاب کنید و آیکون Join selected end-nodes در Tool controls bar را کلیک کنید.
08:03	توجه کنید که path جدید بین 2 nodes ایجاد می شود.
08:08	روی آیکون بعدی که Delete segmen می باشد ب کلیک کنید برای حذف کردن path یا segment کلیک کنید. حالا آن path حذف می شود.
08:17	Ctrl + Z را برای undo کردن فشار دهید.
08:20	من این دست را در کنار نگه می دارم. دوباره Node tool را کلیک کنید.
08:26	حالا یاد می گیریم که چگونه 4 آیکون بعدی در Tool controls bar را استفاده کنیم
08:30	این آیکون ها به edit کردن node ها کمک می کنند.

08:34	با استفاده از Bezier tool یک شکل U وارونه بکشید. Node tool را کلیک کنید. توجه کنید 3 nodes داریم.
08:49	Node بالایی را انتخاب کنید و آیکون Make selected nodes corner در Tool controls bar را کلیک کنید.
08:55	این آن را به node در گوشه تبدیل می کند.
08:58	Bezier handles را کلیک کنید و آن را به بالا و پایین حرکت دهید و تغییرات را ببینید.
09:03	برای صاف کردن node آیکون بعدی را کلیک کنید. تغییرات در شکل را ببینید.
09:11	آیکون بعدی که node را قرینه می کند را کلیک کنید.
09:16	آیکون بعدی که node را به صورت خودکار صاف می کند را کلیک کنید.
09:20	2 آیکون بعدی فقط برای قسمتها کار می کنند. پس قسمت سمت چپ شکل U را انتخاب کنید و آیکون اول را کلیک کنید.
09:30	همانطور که tool tip می گوید آن قسمت حالا به خط مستقیم تبدیل می شود.
09:35	Bezier handle را کلیک کنید و سعی کنید که حرکت کنید. می بینید که نمی توانیم آن را منحنی کنیم.
09:44	آیکون بعدی را برای منحنی کردن دوباره خط کلیک کنید.
09:49	حالا Bezier handles را حرکت دهید و حالا می توانیم آن را منحنی کنیم.
09:54	آیکون بعدی را برای تبدیل object انتخاب شده به path کلیک کنید.
09:58	آیکون بعدی را برای تبدیل stroke به path کلیک کنید.
10:02	Nodes را کلیک کنید و بکشید که strokes را قابل مشاهده کنید.
10:08	2 آیکون بعدی به حرکت دادن nodes انتخاب شده در جهت X و Y کمک می کند.
10:15	فلش بالا و پایین را کلیک کنید و تغییرات را ببینید.
10:24	2 آیکون بعدی فقط اگر path شامل clipping و masking effects باشد، عمل می کنند.
10:29	خودتان این گزینه ها را ببینید.
10:33	خلاصه می کنیم. در این برنامه این موارد را یاد گرفتیم.
10:37	کشیدن خط صاف و اشکال بسته
10:39	کشیدن منحنی
10:41	اضافه کردن، ویرایش و حذف کردن nodes
10:43	و حالا ارانه:

10:46	یک گل با 5 گلبرگ، 1 ساقه و 2 برگ را با استفاده از Bezier tool بکشید.
10:52	گلبرگ ها را صورتی رنگ کنید.
10:54	ساقه و برگها را سبز کنید.
10:57	ارائه کامل شده شما باید به این صورت باشد.
11:00	ویدئو در لینک زیر خلاصه پروژه Spoken Tutorial می باشد. لطفا مشاهده کنید.
11:05	تیم این پروژه کارگاه آموزشی استفاده از Spoken Tutorial ارائه می دهد. و به کسانی که آزمون آنلاین را قبول شوند، گواهینامه می دهد. برای جزئیات لطفاً به ما ایمیل بفرستید.
11:12	
11:14	Spoken Tutorial Project تحت پشتیبانی NMEICT, MHRD دولت هند می باشد.
11:20	اطلاعات بیشتر در این لینک در دسترس می باشد.
11:24	به پایان این برنامه رسیده ایم.
11:26	ترجمه و صداگذاری شبنم اقبال خان. با تشکر از شما